

Andrés Podadera

Desarrollador Full Stack & Mobile | React, React Native, Android (Kotlin), TypeScript

+34 605 163 721 andrespodadera87@gmail.com linkedin.com/in/andresito87 github.com/andresito87 youtube.com/@andrespodadera5874

RESUMEN

Desarrollador Full Stack y Mobile con experiencia en React, Next.js, React Native, Android nativo y Kotlin. Especializado en construir aplicaciones robustas, mantenibles y orientadas a producto, con foco en autenticación, onboarding, biometría, integraciones y arquitectura escalable. Trabajo con mentalidad end-to-end, desde interfaces web y flujos móviles hasta APIs, calidad de software y despliegues. Integro herramientas de IA en mi flujo de trabajo diario para acelerar análisis, documentación, refactorización, debugging, generación de tests y aprendizaje continuo, manteniendo siempre criterio técnico y revisión manual.

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend & Web

TypeScript · JavaScript · React 19 · Next.js 16 · Angular · React Router · TanStack Query · Tailwind CSS 4 · HTML5 · CSS3

Testing & QA

Jest · React Testing Library · React Native Testing Library · JUnit · Espresso · PHPUnit · Testing strategy · Debugging · Validación funcional

IA aplicada al desarrollo

AI-assisted development · Prompt engineering · Documentación asistida por IA · Refactorización asistida por IA · Debugging asistido por IA · Generación de tests con IA

Mobile

React Native · Android nativo · Kotlin · Kotlin Multiplatform (KMP) · Jetpack Compose · Compose Multiplatform · Room · SQLite · XML · Biometría · Device Credentials · Cross-platform development

Arquitectura & Calidad

Clean Architecture · Arquitectura modular · MVVM · OOP · SOLID · State Management · Componentes reutilizables · i18n · Optimización de rendimiento

Backend & Integraciones

Node.js · Java · Spring Boot · PHP · Laravel · REST APIs · GraphQL · Firebase · Firestore · Cloud Functions · Integraciones externas

Bases de datos & DevOps

PostgreSQL · MySQL · Oracle · SQLite · Docker · Kubernetes · AWS · Git · GitHub · GitHub Actions · CI/CD · Vercel · Render

Metodologías & Habilidades

Agile / Scrum · TDD · Resolución de problemas · Trabajo en equipo · Comunicación efectiva · Aprendizaje rápido · Orientación a producto · Mentoría

EXPERIENCIA

Desarrollador Full Stack & Mobile

Actualidad

Remittven · España / Remoto

[React Native](#) · [TypeScript](#) · [Android](#) · [Kotlin](#) · [Biometría](#) · [Autenticación](#) · [i18n](#) · [REST APIs](#)

- Desarrollo y mantenimiento de funcionalidades mobile cross-platform centradas en autenticación, onboarding y flujos seguros de usuario.
- Implementación y validación de autenticación biométrica y credenciales del dispositivo para acciones sensibles, incluyendo fallback cuando el terminal no dispone de método de bloqueo configurado.
- Mejora de flujos de login y onboarding mediante arquitectura reutilizable, configuración por región, normalización de idioma y almacenamiento seguro de credenciales.
- Trabajo en integraciones y flujos de verificación de usuario, soporte y validaciones de producto, equilibrando experiencia de usuario, seguridad y mantenibilidad.
- Colaboración en la evolución de la arquitectura frontend/mobile, refactorización de componentes y mejora de la calidad del código para entregar funcionalidades escalables y fiables.
- Uso de herramientas de IA en el flujo de desarrollo para acelerar análisis técnico, documentación, debugging, propuestas de refactorización y apoyo en generación de tests.

Desarrollador Full Stack & Mobile – Freelance / Proyectos propios

Freelance · España

[React](#) · [Next.js](#) · [Angular](#) · [React Native](#) · [Android nativo](#) · [Kotlin](#) · [Laravel](#) · [Spring Boot](#) · [Node.js](#) · [AWS](#) · [Docker](#) · [CI/CD](#)

- Desarrollo de aplicaciones web con React, Next.js, Angular y Laravel, priorizando mantenibilidad, rendimiento y experiencia de usuario.
- Desarrollo móvil multiplataforma con React Native para iOS y Android, además de aplicaciones Android nativas con Kotlin.
- Implementación de APIs e integraciones end-to-end, cubriendo frontend, backend, despliegue y automatización de flujos de entrega.
- Trabajo con prácticas de arquitectura limpia, reutilización de componentes, depuración, testing y mejora continua del código.
- Aplicación de herramientas de IA para acelerar prototipado, generación de documentación técnica, revisión de código y resolución de incidencias.

FORMACIÓN

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)

Octubre 2022 – Junio 2024

IES Aguadulce

- Diseño, modelado y gestión de bases de datos relacionales con MySQL, PostgreSQL y Oracle.
- Desarrollo de interfaces web responsive y accesibles con HTML5, CSS3 y JavaScript ES6+.
- Desarrollo de APIs REST con PHP (Laravel), Java (Spring Boot) y JavaScript (Node.js).
- Testing, documentación y calidad de software con Swagger, JavaDoc, PHPUnit y Jest.

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

Octubre 2025 – Junio 2026

IES Aguadulce

- Desarrollo de aplicaciones multiplataforma con especial foco en Java y Kotlin.
- Desarrollo Android con Activities, Fragments, navegación, consumo de datos y persistencia local.
- Trabajo con SQLite, Room, XML y fundamentos de arquitectura de aplicaciones móviles.
- Programación orientada a objetos, estructuras de datos, patrones de diseño y buenas prácticas de desarrollo.
- Desarrollo de videojuegos y prototipos interactivos con Unity y C#.

CERTIFICACIONES

AWS Certified Developer – Associate

Octubre 2023

Infraestructura, diseño y desarrollo en la nube. Buenas prácticas de seguridad, monitorización y troubleshooting en AWS.

I Certificado Universitario en Ciberseguridad

Mayo 2024

Fundamentos de ciberseguridad, seguridad en sistemas operativos, seguridad en redes y protección avanzada de sistemas. Universidad de Málaga.

PROYECTOS DESTACADOS

NutriSport github.com/andresito87/NutriSport

[Kotlin Multiplatform](#) · [Compose Multiplatform](#) · [Firebase](#) · [Ktor](#) · [Koin](#) · [GitHub Actions](#)

App ecommerce de nutrición deportiva con Android e iOS, flujos para cliente y seller/admin, backend en Firebase, checkout gestionado en backend, soporte offline-first, notificaciones push y automatización de validación y release Android.

Curso React Native 2025 github.com/andresito87/CursoReactNative2025

[React Native CLI](#) · [TypeScript](#) · [React Navigation](#) · [Axios](#) · [Maps](#) · [GPS](#) · [Camera](#)

Repositorio práctico de aprendizaje aplicado con múltiples apps y ejemplos: navegación, Context API, consumo de APIs, CRUD, subida de imágenes, Google/Apple Maps, GPS, cámara, autenticación JWT, infinite scroll, búsquedas con debounce y preparación de builds para stores.

GamingApp github.com/andresito87/GamingApp

[Kotlin](#) · [Jetpack Compose](#) · [Firebase Auth](#) · [Firestore](#) · [Hilt](#) · [MVVM](#)

Aplicación móvil Android para gestión de colección de videojuegos con autenticación, perfil de usuario, CRUD de juegos, validación de formularios, estado reactivo y arquitectura limpia.

Book Social Network github.com/andresito87/book-social-network

[Angular](#) · [Spring Boot 3](#) · [Spring Security 6](#) · [JWT](#) · [Docker](#) · [GitHub Actions](#)

Aplicación full stack para gestión y préstamo de libros con autenticación segura, validación por email, lógica de préstamo/devolución y arquitectura separada entre backend y frontend.

Mediashop Ecommerce github.com/andresito87/mediashop

[Angular 18](#) · [Laravel 11](#) · [MySQL](#) · [Docker](#)

Plataforma ecommerce con catálogo, login, carrito, filtros por categoría/marca/precio y flujo de compra. Proyecto final orientado a arquitectura web completa con frontend, backend y panel admin.

IDIOMAS

Español: Nativo **Inglés:** Profesional (B2)